

Nome del progetto: Programmando Videogiochi si impara

Docente referente: Gianfranco Conoscenti

Sintesi:

Ideazione, progettazione, realizzazione, test e divulgazione di videogiochi in linguaggio Java.

Rivolto agli studenti del triennio dell'articolazione informatica.

Obiettivi: migliorare la capacità di lavorare in gruppo; progettare un lavoro complesso e di portarlo a termine in tempi stabiliti; valorizzare le qualità dei singoli; interagire con le realtà cittadine; approfondire tematiche scientifiche e tecnologiche tipiche dell'articolazione; approfondire tematiche non tipicamente trattate nell'articolazione.

